**Tabs**

Struktur og Use-Cases

Denne klassen er for å implementere JTabbedPane og samler JPanels oppi en klasse hvor hvert JPanel legges til en JFrame og blir en tab i vinduet. Det opprettes objekter for JFrame kalt inni programmet frame, Person, Contract og DwellingUnit klassene og PersonUI, ContractUI og DwellingUnitUI klassene. Alle er satt til private.

Den implementerer Person, Contract og DwellingUnit klasser med forkortelsene person, contract og dwellingUnit før konstruktøren for JTabbedPane sånn at info som er lagt inn i databasen kan hentes ut fra JFrame til selve JPanelene ContractUI, PersonUI og DwellingUnitUI.

Etter det så har vi konstruktøren for JTabbedPane, forkorta til tabbedPane, og bygger opp tabs for hovedvinduets JFrame og legger inn JPanelene for brukergrensesnittene.

Så bygges opp JFrame. Konstruktøren deklarerer en ny JFrame kalt frame. Den neste metoden(frame.getContentPane().add(tabbedPane, BorderLayout.CENTER);) legger inn innholdet som er lagt inn i tabbedPane i forrige konstruktør.

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE); metoden brukes til å lukke programmet helt og avslutter alle bakgrunns metoder sånn at ekstra minne ikke blir brukt opp av programmet etter at vinduet er lukket.

frame.setSize(1280, 720); metoden setter opp JFramens sin størrelse.

frame.setVisible(true); metoden brukes til å sette JFrame til å bli synlig.

frame.validate(); metoden brukes til å validerer JFramen og alle dens sub-komponenter.

Den neste konstruktøren er for å bytte java symbolet med vårt eget symbol for programmet. Bildet er vedlagt sammen med dokumentasjonen.

Sist, men ikke minst, så har vi Main metoden som aktiverer programmet. Det var enklere å implementere Main metoden i Tabs enn å ha den for seg selv i sin egen klasse.